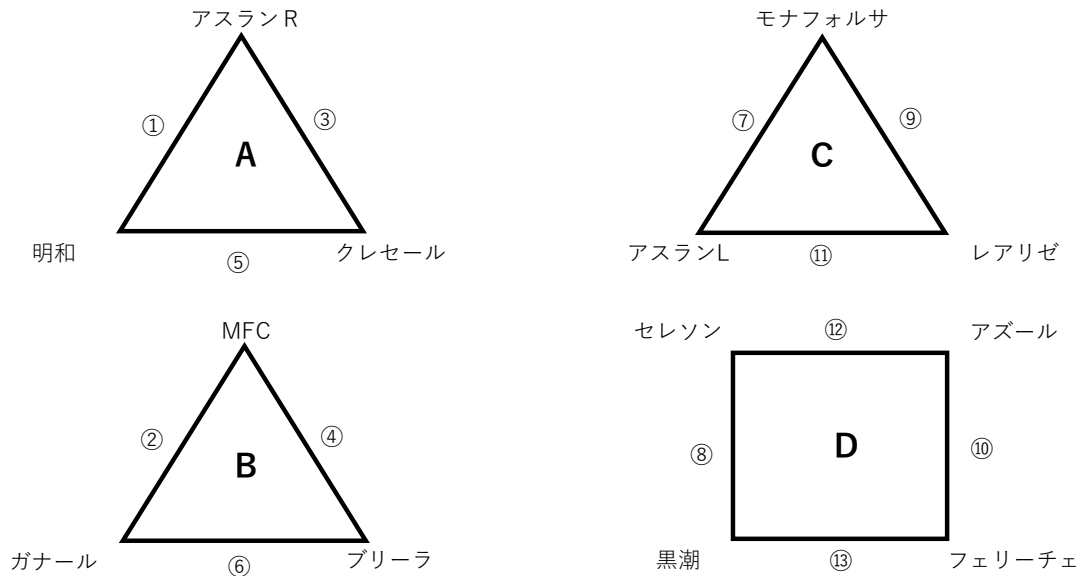


バーモンドカップ 第35回 全日本U-12フットサル選手権大会 宮崎県大会

予選リーグ組合せ（5月17日） 高城室内競技場

※全試合16分(8-3-8)ランニングタイムとし、ファールカウントならびにタイムアウトは採用しません。



KickOff	Aコート					Bコート				
	No.	Home	VS	Away	第2審・BP	No.	Home	VS	Away	第2審・BP
10:30	①	アスラン R	-	明和	クレセール	⑦	モナフォルサ	-	アスラン L	レアリゼ
		5	-	0			1	-	5	
11:15	②	MFC	-	ガナール	ブリーラ	⑧	セレソン	-	黒潮	アズール
		0	-	2			0	-	4	
12:00	③	クレセール	-	アスラン R	明和	⑨	レアリゼ	-	モナフォルサ	アスラン L
		4	-	2			2	-	1	
12:45	④	ブリーラ	-	MFC	ガナール	⑩	アズール	-	フェリーチェ	黒潮
		4	-	0			6	-	0	
13:30	⑤	明和	-	クレセール	アスラン R	⑪	アスラン L	-	レアリゼ	モナフォルサ
		1	-	9			4	-	0	
14:15	⑥	ガナール	-	ブリーラ	MFC	⑫	セレソン	-	アズール	フェリーチェ
		0	-	2			0	-	1	
15:00			-			⑬	黒潮	-	フェリーチェ	セレソン
			-				9	-	0	

※A～D各パート1位の4チームが決勝トーナメントへ進出

※A～D各パート2位以下全チームの勝ち点で順位を決し、上位4チームが決勝トーナメントへ進出

勝ち点が並んだ場合は下記の順番で順位を決する

- 1) 得失点 2) 総得点 3) 総失点 4) フェアプレーポイント（要項参照） 5) 抽選
（但し、直接対決があった場合は当該試合の勝利チームが上位とする）

Aパート1位	Bパート1位	Cパート1位	Dパート1位
クレセール	ブリーラ	アスラン L	黒潮
予選5位	予選6位	予選7位	予選8位
アズール	アスラン R	ガナール	レアリゼ

バーモンドカップ 第34回 全日本U-12フットサル選手権大会 宮崎県大会

【予選リーグ 戦績表】

Aパート

チーム名	アスランR	明和	クレセール	勝点	得点	失点	総得失点	順位
アスランR		5 - 0	2 - 4	3	7	4	3	2
明和	0 - 5		1 - 9	0	1	14	-13	3
クレセール	4 - 2	9 - 1		6	13	3	10	1

Bパート

チーム名	MFC	ガナール	ブリーラ	勝点	得点	失点	総得失点	順位
MFC		0 - 2	0 - 4	0	0	6	-6	3
ガナール	2 - 0		0 - 2	3	2	2	0	2
ブリーラ	4 - 0	2 - 0		6	6	0	6	1

Cパート

チーム名	モナフォルサ	アスランL	レアリゼ	勝点	得点	失点	総得失点	順位
モナフォルサ		1 - 5	1 - 2	0	2	7	-5	3
アスランL	5 - 1		4 - 0	6	9	1	8	1
レアリゼ	2 - 1	0 - 4		3	2	5	-3	2

Dパート

チーム名	セレソン	黒潮	アズール	フェリーチェ	勝点	得点	失点	総得失点	順位
セレソン		0 - 4	0 - 1		0	0	5	-5	3
黒潮	4 - 0			9 - 0	6	13	0	13	1
アズール	1 - 0			6 - 0	6	7	0	7	2
フェリーチェ		0 - 9	0 - 6		0	0	15	-15	4

チーム名	勝点	得点	失点	総得失点	順位
クレセール	6	13	3	10	A1位
黒潮	6	13	0	13	D1位
アスランL	6	9	1	8	C1位
アズール	6	7	0	7	5
ブリーラ	6	6	0	6	B1位
アスランR	3	7	4	3	6
ガナール	3	2	2	0	7
レアリゼ	3	2	5	-3	8
モナフォルサ	0	2	7	-5	9
明和	0	1	14	-13	12
MFC	0	0	6	-6	11
セレソン	0	0	5	-5	9
フェリーチェ	0	0	15	-15	13

Aパート1位	Bパート1位	Cパート1位	Dパート1位
クレセール	ブリーラ	アスランL	黒潮
予選5位	予選6位	予選7位	予選8位
アズール	アスランR	ガナール	レアリゼ

バーモンドカップ 第35回 全日本少年フットサル大会 宮崎県大会

決勝トーナメント組合せ (5月18日) 高崎体育館

※MCMは各試合のキックオフ60分前に本部にて行う。

※準々決勝は16分 (8-3-8) ランニングタイムとする。

※準決勝、3位決定戦は、20分(10-5-10)のランニングタイムで行い、ファールカウントを採用する。

※決勝は20分(10-5-10)のプレイングタイムで行い、ファールカウントならびにタイムアウトを採用する。

